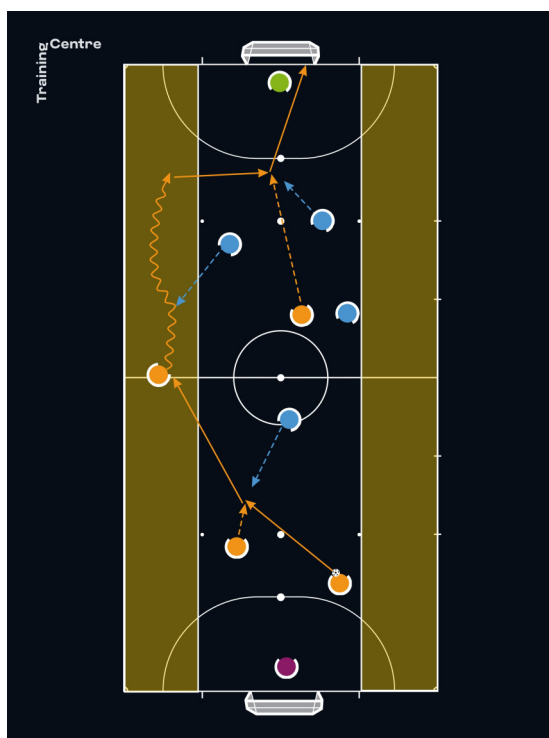


Futsal —•— Dribbler un adversaire



Organisation

- Utiliser le terrain tout entier
- Délimiter deux couloirs de 3 mètres de large de part et d'autre du terrain.
- Placer un but à chaque extrémité du terrain.
- Organiser un match à 5 contre 5.

Explication

- Les joueurs ont droit à deux touches de balle maximum, sauf quand ils se trouvent dans les couloirs du camp adverse, où ils ont droit à un nombre de touches illimité.
- Chaque attaque est initiée par le gardien.

Variante

- Il ne peut y avoir qu'un joueur à la fois dans les couloirs.

Éléments techniques

- Il faut encourager les joueurs de l'équipe qui a le ballon à multiplier les feintes et d'autres mouvements pour éliminer leur défenseur.
- Un joueur peut mobiliser un défenseur afin de libérer de l'espace pour ses partenaires.
- Dès qu'il le peut, le joueur qui dribble doit accélérer pour se rapprocher du but.
- La variation des techniques de dribble aide à rendre l'action plus imprévisible pour la défense.